



**I3TE I MAS D MAS I, S. L. U.**  
C/ Coruña, 2 – 3º C  
36470 – Salceda de Caselas - Pontevedra  
Tlf.: +34 986 34 22 09 Fax: +34 986 34 22 75  
email: i3teidi@i3te.com  
NIF: B36504157

# PROTOCOLO DE COM APENDICE A MODIFICACIONES PROTOTIPO

Revisión:	1.00.001/07 Preliminar
Device Application:	MIO_FENIX_W3
Realizado por:	Clarisa Moreira
Revisado por:	Pendiente Revisión
Aprobado por:	Pendiente Aprobación

## 1.-DISTRIBUCIÓN CONECTORES PROTOTIPO FENIX\_W3



**I3TE I MAS D MAS I, S. L. U.**  
C/ Coruña, 2 – 3º C  
36470 – Salceda de Caselas - Pontevedra  
Tlf.: +34 986 34 22 09 Fax: +34 986 34 22 75  
email: i3teidi@i3te.com  
NIF: B36504157

Los conectores posteriores del prototipo MIO\_FENIX\_W3, no se corresponden con la serigrafía de la placa posterior. A continuación se describen la distribución de conectores.

### 1.1.- Bloque de Entradas Digitales

La entradas digitales están dispuestas por debajo del bloque de conectores DB9 correspondientes a los puertos serie COM4 a COM7. Están divididas en dos bloques de conexión de 16 elementos. Siendo el bloque 0 el situado a la derecha (de I00 a I08 ) y el bloque 1 (de I10 a I18) el situado a la izquierda. En esta sección no existe ningún otro bloque de conexiones, por lo que las conexiones de salidas analógicas que figuran en la serigrafía no existen.

### 1.2.- Bloque de Salidas Digitales a Relé y Salidas Analógicas

Debajo de las entradas digitales se encuentran tres bloques de conexión, de izquierda a derecha, Bloque de salidas analógicas (AN0 a AN3 + GND ), Bloque 0 de salidas digitales 0 (de O00 a O08) y Bloque 1 de salidas digitales(de O10 a O18 ).

### 1.3.- Bloque de Salidas multiplexadas IR

El bloque de conexiones de IR está bien representado por la serigrafía de la chapa posterior. Por defecto, al arrancar, está seleccionada la salida 0.

## 2.- MODIFICACIONES EN EL PROTOCOLO

La principal modificación que se ha realizado afecta directamente al módulo de IR.

El módulo IR está soportado sobre un puerto TCP/IP dedicado, el 2001. De tal forma que funciona de forma independiente al resto de la máquina.

La comunicación con la máquina virtual de infrarrojos se realiza de forma directa y transparente, excepto en el hecho de que en el sentido Host->MIO\_IRVM será necesario anteponer un byte a todos los paquetes enviados. Este byte contiene la dirección de la salida que se desea activar, tomando valores desde 0 a 8. Cualquier otro valor será descartado y la salida activa no cambiará.